

# L'ARU2 crée une ludothèque pour les élèves du Degré Supérieur.



Comme vous le savez peut-être, depuis un an, l'ARU2 met à disposition des élèves du Degré Inférieur, lorsqu'ils sont en fourche au Foyer, des jeux de sociétés, des bandes dessinées, des romans et ouvrages de référence.

Nous avons pu constater les bienfaits de cette pratique, en particulier en ce qui concerne les jeux de société: en plus d'occuper intelligemment les élèves, les jeux de société développent les fonctions cérébrales, apportent le rire, diminuent le stress, rapprochent les gens, développent la réactivité et la concentration et apprennent à se fixer des objectifs et à être patient.

Nous avons donc décidé d'étendre ce concept aux élèves du DS, et avons commandé une série de jeux adaptés à leur niveau de maturité : CONCEPT, ABALONE, QUARTO, CORRIDOR, MASTERMIND, SCRABBLE, TRIVIAL PURSUIT, ECHECS, DAMES, LOUP GAROU, etc.

Les jeux sont en prêt libre, disponibles chez Mr El Hankouri, éducateur du 3<sup>e</sup> degré, dont le bureau jouxte la Médiathèque.

Nous partons du principe que nous pouvons faire confiance aux élèves, et que les jeux empruntés nous seront rendus complets et dans leur état initial. Nous espérons que les élèves honoreront cette confiance que nous leur accordons.

L'équipe pédagogique.